



Indicateurs qualité :

Nombre de sessions animées dans l'année 2020 : 1

Nombre de stagiaires formés : 10

Taux de satisfaction moyen : 90 %

« 99% de nos clients recommandent cette formation une fois testée ».

Titre :
Les outils interactifs

Public

Entre 6 et 15 participants

Pré-requis

- Aucun

Objectifs

A l'issue de la formation, les participants seront capables d'utiliser des outils digitaux pour varier leurs supports de transmission.

Profil stagiaire

Cette formation s'adresse aux personnes désireuses d'apprendre et de découvrir des outils qui permettent de rendre un groupe plus actif et de ludifier ses activités.

Profil formateur

Cette formation est animée par un expert en outils digitaux.

Sous-objectifs pédagogiques

A la fin des différentes séquences, les apprenants seront capables de :

- Maîtriser Kahoot
- Maîtriser Socrative
- Maîtriser Plickers
- Maîtriser le QR Code
- Maîtriser Flippity
- Maîtriser Génially
- Proposer des activités variées en fonction du public

Modalités pratiques

4 jours

Jour 1	Jour 2
<p>C1 : Se former à Kahoot </p> <ul style="list-style-type: none"> • Apprendre à créer des quiz avec Kahoot • Savoir partager avec d'autres afin de mutualiser • Connaître les différentes fonctionnalités • Créer des challenges • Savoir imposer un rythme avec des quiz • Créer des quiz en synchrone et asynchrone <p>C2 : Se former à Socrative </p> <ul style="list-style-type: none"> • Apprendre à créer des quiz avec Socrative • Savoir partager avec d'autres afin de mutualiser • Connaître les différentes fonctionnalités • Créer des quiz avec un rythme non imposé 	<p>C3 : Se former à Plickers </p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer des activités sans que le public n'ait besoin d'outils informatiques • Créer des quiz • Connaître les différentes fonctionnalités • Savoir mutualiser les activités entre collègues <p>C4 : Se former au QR Code </p> <ul style="list-style-type: none"> • Connaître le fonctionnement d'un QR Code • Savoir utiliser un drive • Connaître toutes les fonctionnalités d'un QR Code • Créer des activités telles que vidéo, texte, image avec des QR Codes

Jour 3	Jour 4
<p>C5 : Se former à Flippity </p> <ul style="list-style-type: none"> • Découvrir toutes les fonctionnalités de Flippity • Création de quiz originaux à points en individuel ou en équipe • Création d'une roue aléatoire pour choisir une personne • Création d'un tournoi en mode compétition • Création de mots croisés • Création de flashcards d'apprentissage avec ou sans audio • Création des équipes automatiquement avec le nombre de personnes que l'on souhaite 	<p>C6 : Se former à Génially </p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer des activités de plateaux interactives • Créer des Escape Games interactifs • Partager ses créations avec son public <p>C7 : Proposer des activités variées en fonction de son public</p> <ul style="list-style-type: none"> • Connaître l'outil prépondérant en fonction des objectifs visés • Connaître les avantages et inconvénients de l'usage du numérique

Prix

4 800 € pour l'ensemble du groupe du parcours HT et hors frais
960 € par personne en individuel

Délai d'accès

« Notre organisme de formation s'engage à répondre sous 48h à toute demande d'information relative à toute formation. Une fois le contact établi, nous envisagerons conjointement la date la plus appropriée en fonction de vos besoins et de vos enjeux. Sauf cas particulier, la mise en place de la formation pourra se faire dans le mois suivant votre demande ».

Accessibilité / Handicap

Nos formations sont à priori ouvertes à tous. Cependant en cas de doute, nous vous invitons à prendre contact directement avec nous, en amont de la formation, pour que nous puissions en discuter et au besoin adapter notre pédagogie et nos activités en fonction des situations de handicap qui pourraient se présenter. Dans le cas (qui n'est pas encore arrivé à ce jour) où nous ne serions pas en mesure de vous accueillir, nous avons dans notre liste des partenaires Agefiph vers lesquels nous pourrions vous orienter. A noter que toutes nos formations ont lieu dans des locaux "Accessible PMR".